

**Tárgy:** INO1202L Szerzői rendszerek

**Oktató:** Vályi Sándor (valyi.sandor@qkatz.nye.pötyy.hu) ,  
fogadóóra a Mat. és Inf. Intézet honlapján, <http://math.nye.hu> >> Információk >> Jelen  
hallgatóknak >> Oktatói fogadóórák

**Meghirdetés féléve :** 2018. ősze

**Kreditpont :** 2

**Kontaktórák száma (gyak.):** 9 gyakorlati óra

**Félévi követelmény:** évközi követelmények

**Előfeltétel (tantárgyi kód) :** ---

**Tantárgyfelelős neve és beosztása:** Dr. Iszály György Barna f. docens

**Évközi követelmények, vizsgára bocsájtás feltételei:**

1. Egy komplex beadandó projekt elkészítése egy interaktív multimédia-szerkesztőben, jelen esetben Scratch-ben. Olyan interaktív multimédiás projekt készítése, amely tartalmaz
  - saját rajzot, esetleg külső programmal előállítva
  - saját animációt
  - saját videót beillesztve
  - ingyenesen, szabadon elérhető zenét beillesztve
  - ingyenesen, szabadon elérhető zajt, zörejt beillesztve
  - eseményvezérlést
  - elágazást
  - ciklust
  - kollekcióhasználatot
2. A beadandó a projekten kívül tutorialokat is tartalmazzon az egész projekt létrehozásáról, szabadon felhasználható (common creatives) prezentáció formájában. A saját rajzok létrehozása is szerepeljen a tutorialok között.

Beadási határidő az utolsó évközi gyakorlat. Egy pótlási időpont lesz még a vizsgaidőszakban.

**Vizsga:** Gyakorlati jegyes a tárgy, úgyhogy vizsga nincs.

**Az órák programja:**

*Első alkalom:*

Scratch alap tutorial, a beadandók megtervezése

*Második és harmadik alkalom:* a beadandó megvédése, az oktató által kért kis változtatások elkészítése

**Kötelező és ajánlott irodalom:**

Scratch tutorial videók angolul ill. magyarul a <http://youtube.com> videótár-honlapon